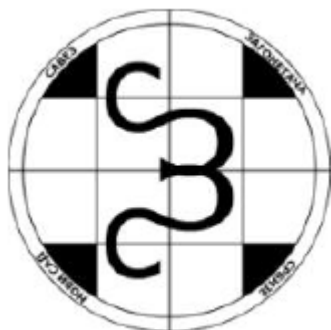


# **4. PRVENSTVO SRBIJE U REŠAVANJU SUDOKUA**

**BEOGRAD, 24. JANUAR 2009.**



**IME I PREZIME:** \_\_\_\_\_

## **3.SET MATEMATIČKE SUDOKU VARIJANTE**

SUDOKU „UBICA“ (40)  
SUDOKU SA SUMAMA (45)  
SUDOKU VEĆE-MANJE (40)  
SUDOKU 100 (40)  
SUDOKU S PROSTIM BROJEVIMA (60)  
MULTI SUDOKU (30)  
BEZIMENI SUDOKU (50)  
SUDOKU PRODUKT (35)  
SUDOKU OPTIMAJZER (60)

Set nosi ukupno 400 bodova. Vreme za rešavanje je 80 minuta.

**BROJ BODOVA:**

## 1. SUDOKU „UBICA“ (40)

Ispunite mrežu brojevima od 1 do 9 tako da se u svakom redu, koloni i posebno označenom kvadratu 3x3 ne ponovi isti broj. U „kućicama“ oivičenim isprekidanom linijom zbir brojeva mora biti jednak upisanom broju. Unutar jedne kućice brojevi se ne smeju ponavljati.

11		10		7	11		7	
15	10		5		9	13		13
	8			12		9		
14	11		10		16	10		18
	8	12				6	11	
			14					
10		13		21	13		5	
8	8	11			7		13	7
		8			11			

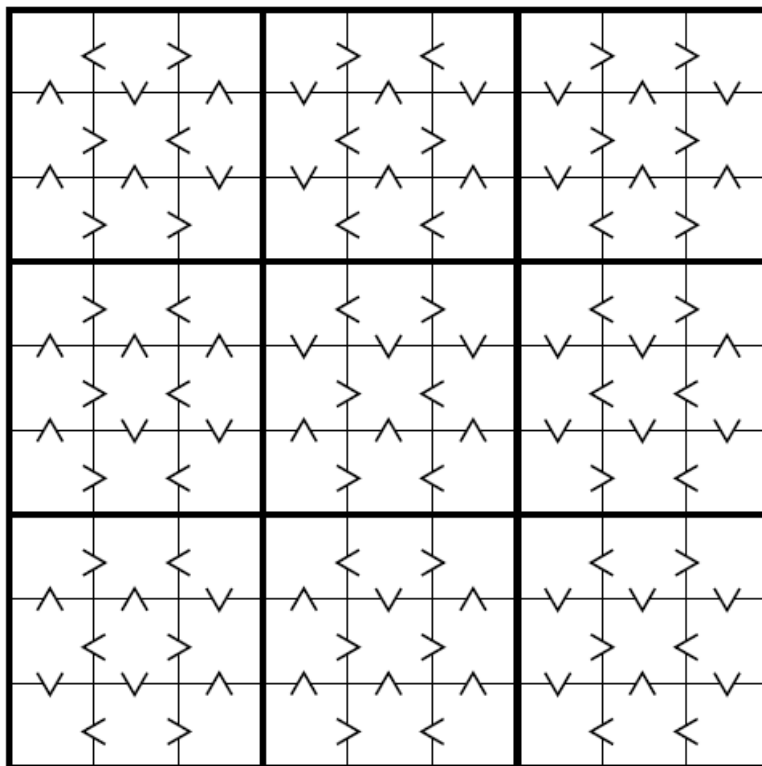
## 2. SUDOKU SA SUMAMA (45)

Ispunite mrežu brojevima od 1 do 9 tako da se u svakom redu, koloni i posebno označenom kvadratu 3x3 ne ponovi isti broj. Brojevi uz mrežu pokazuju sumu prva tri broja u datom redu ili koloni (posmatrano sa tih pozicija).

	21	13	11	12	13	20	9	20	16	
23										12
8					9					18
14										15
17							8			14
7				9						16
21	6									15
12										15
13			2							21
20										9
	9	16	20	18	19	8	20	13	12	

### 3. SUDOKU VEĆE-MANJE (40)

Ispunite mrežu brojevima od 1 do 9 tako da se u svakom redu, koloni i posebno označenom kvadratu 3x3 ne ponovi isti broj. Svi matematički znaci veće (>) i manje (<) moraju biti ispoštovani.



### 4. SUDOKU 100 (40)

Ispunite mrežu brojevima od 1 do 9 tako da se u svakom redu, koloni i posebno označenom kvadratu 3x3 ne ponovi isti broj. U svakom redu brojevi u sivim poljima daju zbir 100.

				9				
				2				
				3				
1			9		4			3
		5				8		
		2				6		
		8				7		
	3		6		8		1	

### 5. SUDOKU S PROSTIM BROJEVIMA (60)

Ispunite mrežu brojevima od 1 do 9 tako da se u svakom redu, koloni i posebno označenom kvadratu 3x3 ne ponovi isti broj. Svaka kombinacija u sivom kvadratu (čitana sleva na desno i odozgo prema dole) je prost broj.

			1			8	5	
				4				7
					9			6
6					2	7		
	9						1	
		8	6					3
4			5					
8				7				
	5	1			3			

### 6. MULTI SUDOKU (30)

Ispunite mrežu brojevima od 1 do 6 tako da se u oba zadatka u svakom redu, koloni i posebno označenom liku 2x3 ne ponovi isti broj. Zbir na obe označene dijagonale mora biti jednak.

		3			4			
				6				
2								
						5		
	6	2						
							1	
					2			
								6
		4						
1								3

## 7. BEZIMENI SUDOKU (50)

Ispunite mrežu brojevima od 1 do 9 tako da se u svakom redu, koloni i posebno označenom kvadratu 3x3 ne ponovi isti broj. Brojevi u sivim poljima predstavljaju zbir horizontalnih i vertikalnih susednih brojeva.

		2		9				
			6					
						1		7
6		8						
					9			
				6		8		

## 8. SUDOKU PRODUKT (35)

Ispunite mrežu brojevima od 1 do 9 tako da se u svakom redu, koloni i posebno označenom kvadratu 3x3 ne ponovi isti broj. Brojevi sa strane predstavljaju proizvod brojeva (označenih zvezdicom) u datom redu ili koloni.

			*		*				
	*						*		
			*	*					36
*						*		*	42
		*		*		*			96
*		*						*	16
				*	*				2
	*						*		54
			*		*				21
7	18	8	54		14	18	63		

## 9. SUDOKU OPTIMAJZER (60)

Smestite 8 od 10 kvadrata sa brojevima u mrežu bez rotiranja tako da dobijete ispravno rešen sudoku zadatak. U svakom redu i koloni ne sme se ponoviti isti broj. Zatim u mrežu ubacite zadatu figuru u obliku ključa. Osnovni cilj zadatka je ostvariti što veći broj zbir u poljima pod ključem.

Ključ se može rotirati i reflektovati u ogledalu, ali vodite računa da oblik ključa ostane isti.

8	3	7
6	5	9
2	1	4

1	3	7
9	4	2
8	6	5

4	7	6
3	2	9
8	1	5

			4	2	9			
			7	1	3			
			6	8	5			

9	6	3
7	2	8
5	4	1

1	9	2
8	5	4
3	7	6

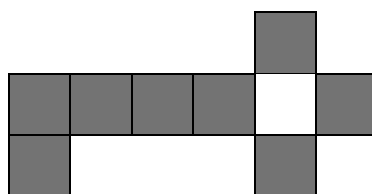
5	6	1
2	4	8
7	9	3

5	4	7
9	3	1
2	6	8

1	8	2
6	5	4
9	3	7

9	7	1
4	5	6
2	8	3

3	8	5
1	7	6
4	9	2



Način bodovanja:

za sume do 45 = 20 bodova

za sume od 46 do 50 = 35 bodova

za sume 51 i više = 60 bodova