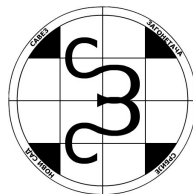


**5. PRVENSTVO SRBIJE U REŠAVANJU
LOGIČKIH ZAGONETKI**
BEOGRAD, 12. SEPTEMBAR 2009.



SET MILOVAN - INSTRUKCIJE

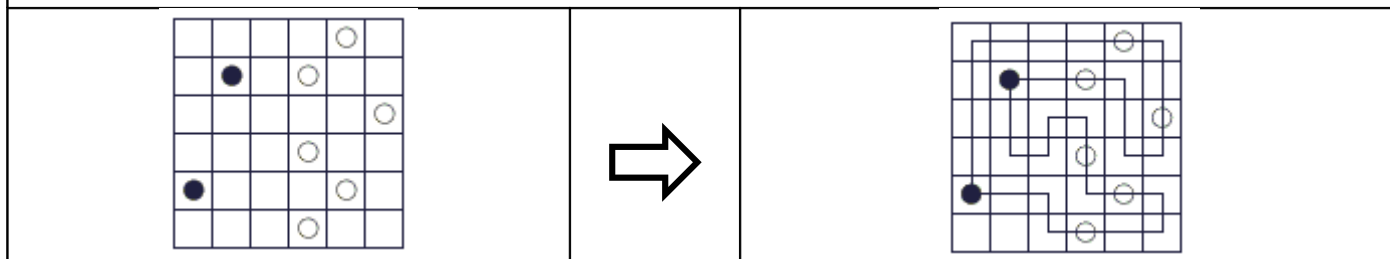
Vreme za rešavanje: **100 minuta**

MASYU	110	(10+40+60)
ŠATORI (TENTS)	140	(10+50+80)
YAJILIN	70	(20+50)
PROSTA PETLJA (SIMPLE LOOP)	110	(10+40+60)
OGRADE (FENCES)	110	(10+40+60)
STRELICE (ARROWS)	140	(10+50+80)
TERMOMETRI (THERMOMETER)	140	(10+50+80)
POLA-POLA (FIFTY-FIFTY)	110	(10+40+60)
HEYAWAKE	70	(20+50)

Ukupno: 1000 bodova

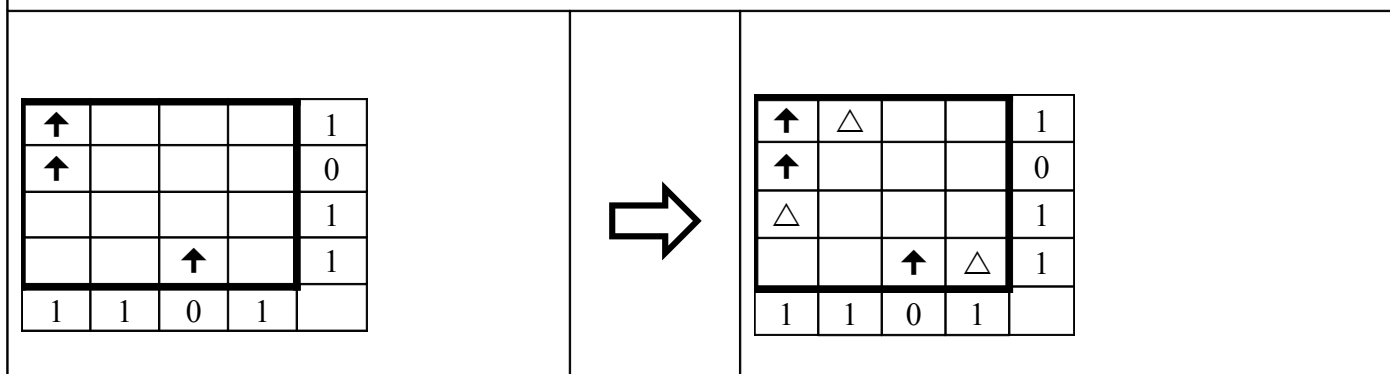
1. Masyu

Ucrtajte zatvorenu putanju koja povezuje centre susednih polja horizontalno ili vertikalno i prolazi kroz sve ucrtane kružiće. Kroz neko polje se može proći samo jednom. Kod crnog kružića putanja mora promeniti pravac, ali duž puta u poljima neposredno pre i posle crnog kružića ne sme menjati pravac. Kod belog kružića putanja mora zadržati pravac i duž puta u polju pre i/ili posle belog kružića mora promeniti pravac.



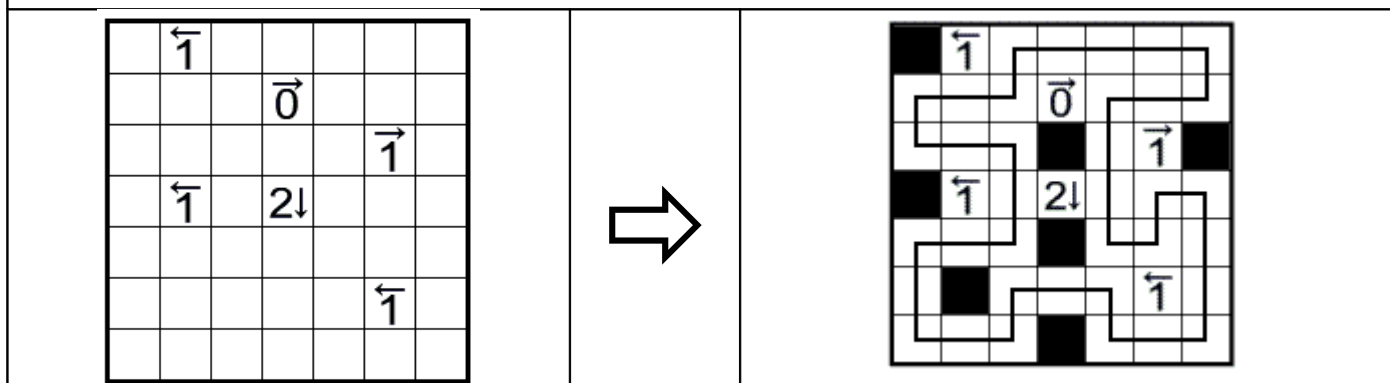
2. Šatori

Ucrtajte po jedan šator uz svako drvo, u polje susedno po horizontali ili vertikalni. Šatori se ne smeju dodirivati čak ni dijagonalno. Brojevi označavaju koliko se šatora nalazi u odgovarajućem redu/kolini.



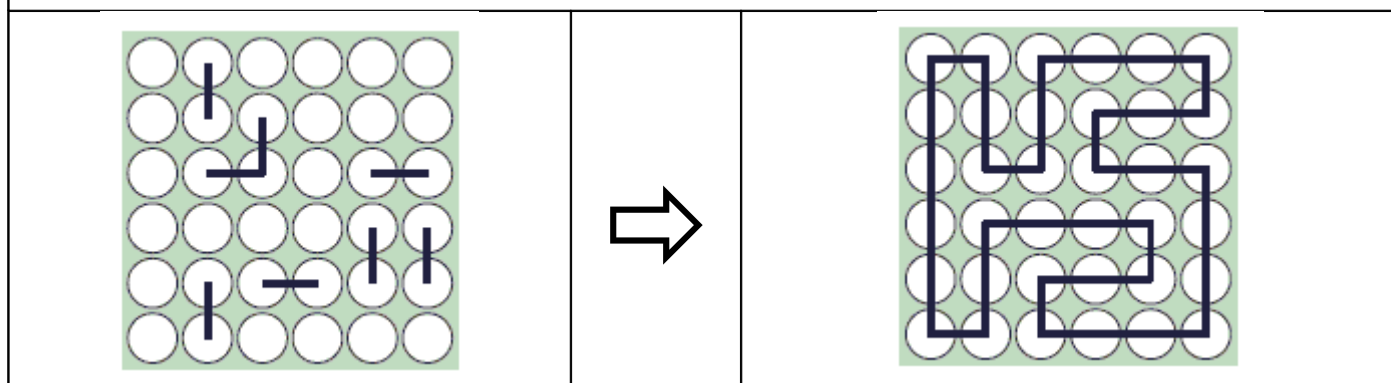
3. Yajilin

Zacrnite neka polja tako da svaka numerisana strelica ukazuje na tačno toliko crnih polja koliki je broj. Crna polja se ne mogu dodirivati stranicom. Ucrtajte jednu prostu petlju koja povezuje sva prazna polja.



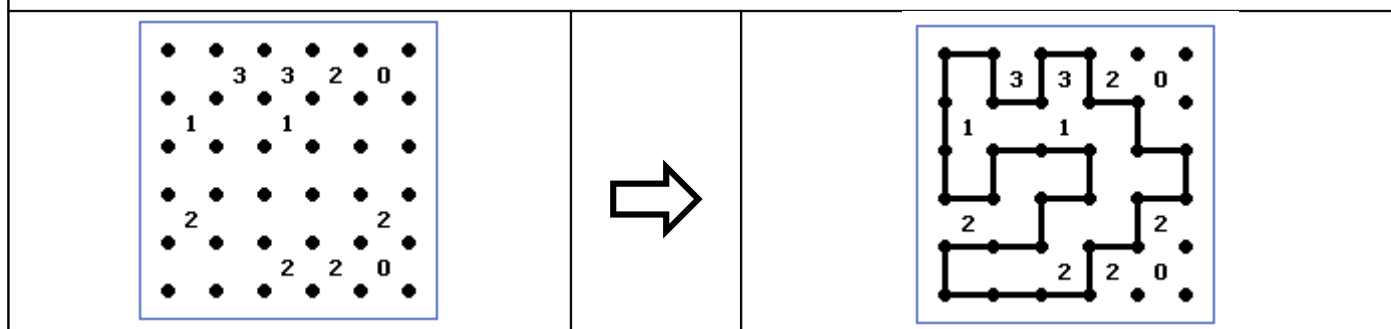
4. Prosta petlja

Ucrtajte jednu neprekidnu petlju koja prolazi kroz svaki beli kružić samo jedanput, povezujući susedne horizontalno ili vertikalno. Delovi petlje su unapred dati.



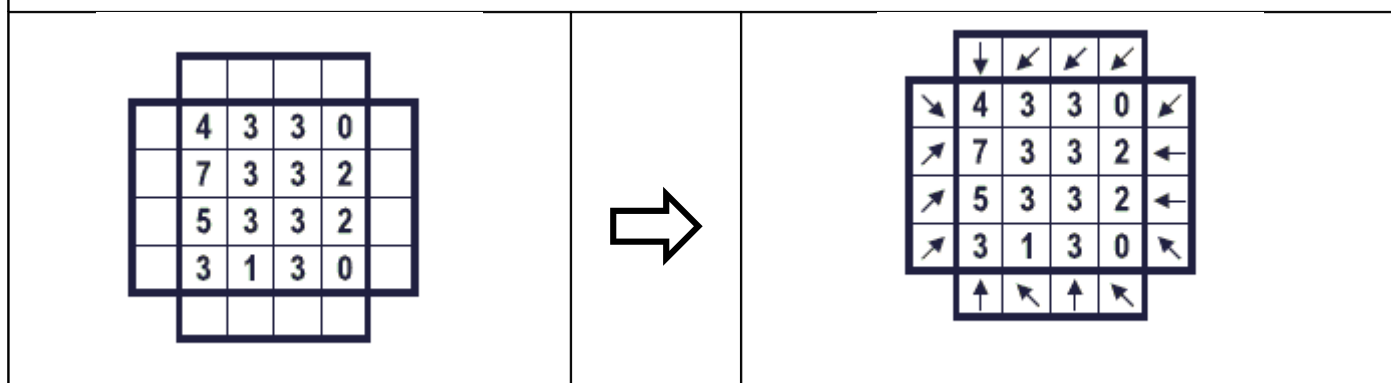
5. Ograde

Ucrtajte jednu neprekidnu petlju povezujući susedne tačke horizontalno ili vertikalno. Brojevi govore koliko segmenata petlje se nalazi u kvadratu kojeg formiraju četiri tačke oko tog broja. Kroz tačku se može proći samo jednom i ne moraju sve tačke biti iskorišćene.



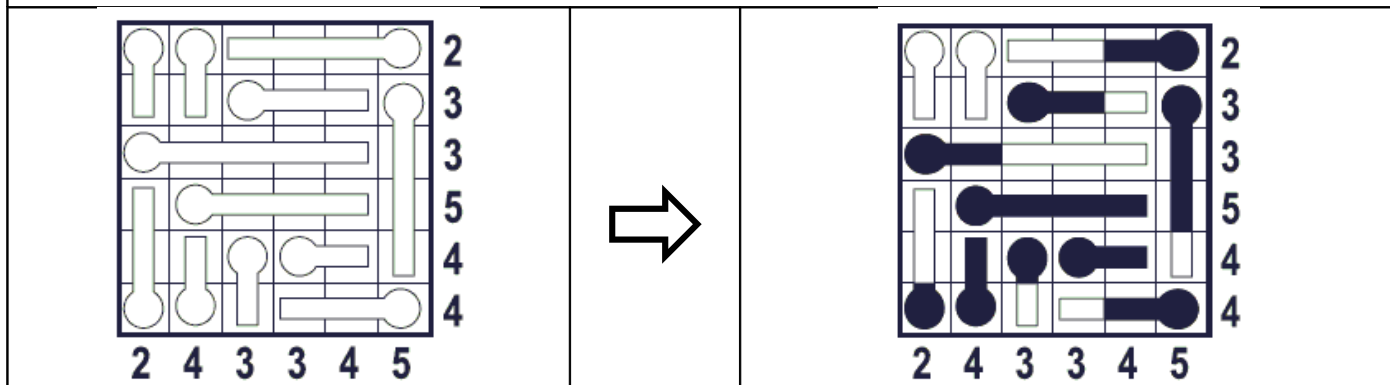
6. Strelice

Ucrtajte strelice u prazna polja (horizontalnu, vertikalnu ili dijagonalnu) tako da svaka ukazuje na brojeve mreže i to tako da na svaki broj u mreži ukazuje tačno toliko strelica koliki je broj.



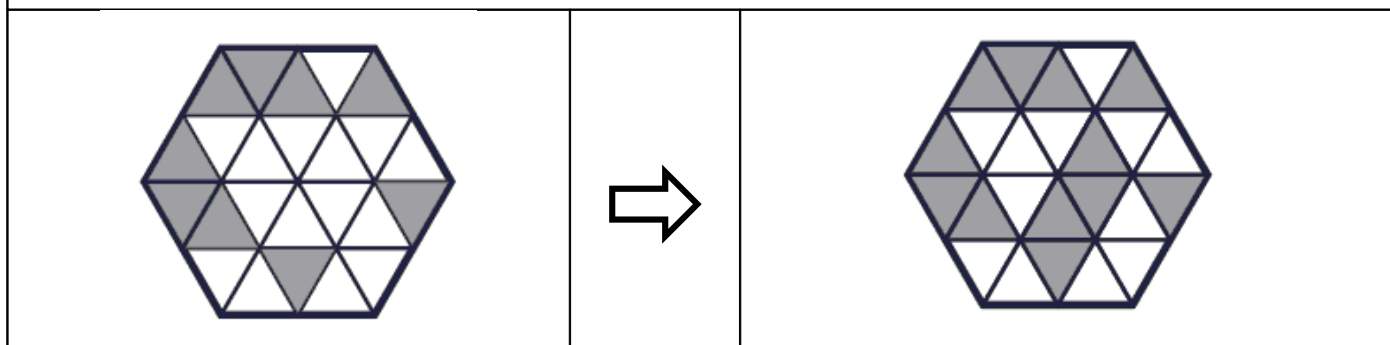
7. Termometri

Označite segmente termometara koji su popunjeni. Segmenti se pune redom, počevši od zaobljenog dela. Brojevi označavaju koliko je segmenata popunjeno u odgovarajućem redu/kolini.



8. Pola-pola

Zacrnite neke od trouglova tako da svaki pravilni šestougao sačinjen od 6 trouglova sadrži 3 bela i 3 crna trougla. Neki trouglovi su unapred zacrnjeni.



9. Hayawake

Zacrnite neka od polja mreže tako da u svakom regionu sa brojem bude tačno toliko crnih polja koliki je broj. Regioni bez broja mogu imati bilo koji broj crnih polja. Crna polja se ne mogu dodirivati stranicom. Bela polja moraju činiti celinu ali vodoravni ili horizontalni niz belih polja ne sme ići preko više od dva regiona. Polje sa brojem može biti zacrnjeno.

